

BİLGİ TEKNOLOJİLERİ YÖNETİMİ

EĞİTİM MODÜLLERİ

Tarih	Saat	Modül Adı	Öğretim Üyesi
01/05/2018 Salı	3	Bilgisayar Bilimlerine Giriş	Doç. Dr. Hacer Karacan
<p>Amacı: Bu dersin amacı, bilgisayar bilimlerinin temel kavramlarını öğrencilere öğretmektir.</p> <p>İçerik: Veri saklama, veri işleme, hesaplama kuramı, bit ve bayt kavramları, veri saklama ortamları, verinin bitlerle ifade edilmesi, sayı sistemleri, boole cebri, tamsayıların ve kesirlerin saklanması, veri sıkıştırılması, makine dili, programların çalışması.</p>			
03/05/2018 Perşembe	3	Bilgisayar Programlama	Doç. Dr. Hacer Karacan
<p>Amacı: Bu dersin amacı, bilgisayar programlama kavramlarını ve farklı programlama yaklaşımlarını öğrencilere öğretmektir.</p> <p>İçerik: Programlama dillerinin özellikleri, farklı programlama yaklaşımları, genel programlama mantığı, değişkenler, denetim yapıları, veri soyutlama.</p>			
06/05/2018 Pazar	3	Bilişim Sistemleri Yönetimi	Dr. Öğr. Üyesi Alper Doğru
<p>Amacı: Bu dersin amacı, bilgi sistemlerinin temel yapı taşlarını, bilgi sistemlerde karşılaşılan temel problemler ve zorluklara etkin çözüm üretme yöntemlerini öğrencilere öğretmektir.</p> <p>İçerik: Bilişim sistemlerine giriş, yönetim bilişim sistemleri, bilişim sistemleri ve organizasyon, performans tabanlı bilişim sistemleri, donanım cihazları, veri işleme ve çıkış cihazları, kurumsal ölçekte sistemler, bilgi sistemleri organizasyonları ve stratejiler.</p>			
06/05/2018 Pazar 08/05/2018 Salı	3 3	C# Dilinde Programlama	Öğr. Gör. Dr. Oktay Yıldız
<p>Amacı: Bu dersin amacı, C# programlama dilinin temel bileşenlerini öğretmektir.</p> <p>İçerik: Program denetimi ve operatörler, kontrol yapıları, metotlar ve metotların aşırı yüklenmesi, C# ile nesne tabanlı programlama.</p>			
10/05/2018 Perşembe	3	Nesneye Yönelik Programlama	Doç. Dr. Hacer Karacan

Amacı:

Bu dersin amacı, gerçek dünya problemlerine nesne yönelimli programlama kavramları aracılığıyla çözümler üretilerek genişletilebilir ve kolay bakım yapılabilir uygulamalar geliştirmeyi öğretmektir.

İçerik:

Sınıf ve nesne kavramları, metotlar ve yapılandırıcılar, nesnelerin özellikleri, erişim belirleyiciler, kalıtım ve kompozisyon, çok biçimlilik (polimorfizm), soyut sınıflar ve arayüzler, nesne yönelimli modelleme.

13/05/2018 Pazar

3

Veri Yapıları ve Algoritmalar

Dr. Öğr. Üyesi Alper Doğru

Amacı:

Bu dersin amacı, doğru ve etkin algoritma tasarımı, algoritma analizi, kötü durum ve ortalama durum analizi, problemin çözümü için hangi veri yapısının kullanımının uygun olduğuna karar yöntemlerini öğretmektir.

İçerik:

Algoritmik problem çözümünün temelleri, algoritma analizinin temelleri, kuyruk, yığın liste ve bağlı liste, ağaç yapısı ikili ağaçlar ve özyinelemeli fonksiyonlar, böl ve yönet yaklaşımı, hash yapısı, arama algoritmaları, sıralama algoritmaları, graf yapısı, graf algoritmaları.

13/05/2018 Pazar

3

Kullanıcı Arayüz Tasarımı

Doç. Dr. Hacer Karacan

Amacı:

Bu dersin amacı, insan bilgisayar etkileşiminin daha iyi anlaşılması ve daha iyi arayüzler tasarlanabilmesi için mevcut uygulamalardaki model ve teoriler ile bunların uygulamada daha iyi nasıl kullanılabileceğini öğretmektir.

İçerik:

Kullanıcı merkezli tasarım, algı ve hafıza, navigasyon, görev analizi, tasarım ilkeleri, engelliler için tasarım, tekrarlı tasarım döngüsü, kullanıcı deneyleri, mobil arayüz tasarımı, geleceğe dönük tasarım prensipleri.

15/05/2018 Salı

3

Java Dilinde Programlama

Prof. Dr. M. Ali Akcayol

Amacı:

Bu dersin amacı, Java programlama dilinin temel bileşenlerini, nesne yönelimli programlama özelliklerini öğretmektir.

İçerik:

Program denetimi ve operatörler, nesnelerin başlangıç durumu ve temizlik, paket erişimleri, kalıtım, polimorfizm, istisnalar, giriş çıkış işlemleri, nesneler için torbalar.

17/05/2018 Perşembe

3

Bilgisayar Mimarisi

Prof. Dr. M. Ali Akcayol

Amacı:

Bu dersin amacı, bilgisayar mimarisinin temel bileşenlerini, işlevsel özelliklerini ve tasarım kriterlerini öğretmektir.

İçerik:

Bilgisayar organizasyonu ve mimarisi, cache bellek, internal ve external bellek, giriş ve çıkış birimleri, komut kümeleri, adresleme modları, register organizasyonu ve pipeline, RISC ve CISC mimarileri, komut seviyesinde paralellik ve superscalar işlemciler, kontrol birimi, multicore işlemciler, çok işlemcili sistemler.

20/05/2018 Pazar

3

İnternet Teknolojileri

Öğr. Gör. Dr. Oktay Yıldız

Amacı:

Bu dersin amacı, modern ve güncel İnternet teknolojilerini kullanarak kullanıcı / sunucu taraflı yazılım geliştirmeyi öğretmektir.

İçerik:

İnternet teknolojileri temel bileşenleri, HTTP, DNS, TCP, IP, kullanıcı ve sunucu taraflı teknolojiler, PHP, ASP, veritabanı ve Web servisleri.

20/05/2018 Pazar

3

HTML ve CSS Programlama

Öğr. Gör. Dr. Oktay Yıldız

Amacı:

Bu dersin amacı, HTTP ve CSS kullanarak yazılım geliştirmeyi öğretmektir.

İçerik:

HTML temel etiketleri, metin ve görünüm etiketleri bağlantı (köprü) oluşturma, tablo işlemleri, formlar, stil şablonu temelleri, HTML 4.0, HTML 5.0.

22/05/2018 Salı

3

Mobil Yazılım Geliştirme

Dr. Öğr. Üyesi Alper Doğru

24/05/2018 Perşembe

3

Amacı:

Bu dersin amacı, mobil sistemlerde uygulama geliştirmenin temel yapı taşlarını, verilen bir ortam için mobil sistemlerde uygulama geliştirmesinde karşılaşılan temel problemler ve zorluklara çözüm geliştirmeyi öğretmektir.

İçerik:

Mobil yazılım geliştirmenin temelleri, mobil uygulama geliştirme dili Java'nın temel kavramları, mobil uygulama geliştirme dili Java'nın temel kavramları, mobil işletim sistemlerinin temel bileşenleri, mobil işletim sistemlerinin mimari yapısı, mobil işletim sistemleri için XML dili, kullanıcı dili, kullanıcı arayüzlerin tasarımları, layout, nesnelere ve olaylar, mobil işletim sistemlerinde veritabanı işlemleri, intent kavramı ve sayfalar arası veri aktarma, mobil işletim sistemlerinde sensörler.

27/05/2018 Pazar

3

Veri Madenciliği

Öğr. Gör. Dr. Oktay Yıldız

Amacı:

Bu dersin amacı, temel veri madenciliği teknik ve algoritmalarını tanıtmak, katılımcıların öğrenilen algoritmaları problem üzerinde uygulayabilmeyi öğretmektir.

İçerik:

Veri madenciliğinin tanımı, veri madenciliği tekniklerine genel bakış, veri ön işleme işlemleri, veri temizleme, veri entegrasyonu, veri dönüşümü, veri azaltma, veri madenciliği algoritmaları, karar ağaçları, destek vektör makinesi, k-en yakın komşu algoritması, kümeleme.

27/05/2018 Pazar

3

Yazılım Mühendisliği

Doç. Dr. Hacer Karacan

Amacı:

Bu dersin amacı, gerçek dünya problemlerine yazılımlar aracılığıyla çözümler üretilerek kullanılabilirliği yüksek ve kolay bakım yapılabilir uygulamalar tasarlanmasını ve geliştirilmesini öğretmektir.

İçerik:

Yazılım mühendisliğine giriş, yazılım geliştirme süreçleri, yazılım isterleri, modelleme, prototipleme, yazılım tasarımı ve gösterimi, yazılım testi, yazılım proje yönetimi.

29/05/2018 Salı

3

Mikroişlemciler ve Uygulamaları

Prof. Dr. M. Ali Akcayol

Amacı:

Bu dersin amacı, assembly dili ve makine dili seviyesinde programlamayı, Intel 80x86 işlemcilerin komut kümesini, giriş/çıkış, aritmetik ve mantık hesaplamalar ile diğer işlemleri içeren assembly programlarını geliştirmeyi öğretmektir.

İçerik:

Mikroişlemciler ve tarihsel gelişimi, 8086 mikroişlemci ve yapısı, assembly dili ile programlama, adresleme modları, data transfer, aritmetik, mantık, akış kontrol, altyordam çağırma ve string komutları, hafıza arayüzleri ve 8086 mikroişlemciler, temel giriş/çıkış arayüzleri, kesmeler ve türleri, 80386, 80486 ve Pentium işlemciler.

31/05/2018 Perşembe

3

İşletim Sistemleri

Prof. Dr. M. Ali Akcayol

Amacı:

Bu dersin amacı, işletim sistemlerinin bileşenlerini, işlevsel özelliklerini, yapısal özelliklerini, kaynak verimliliğini, çok görevli işletim sistemlerinin çalışmasını öğretmektir.

İçerik:

İşletim sistemlerine giriş, işletim sistem yapıları, süreçler, iş parçacıkları, süreç senkronizasyonu, mikroişlemci görev zamanlaması, deadlocks, ana bellek, sanal bellek, dosya sistemi arayüzü, giriş çıkış sistemleri, koruma ve güvenlik.

03/06/2018 Pazar

3

Bilgisayar Ağları

Prof. Dr. M. Ali Akcayol

Amacı:

Bu dersin amacı, bilgisayar ađ modellerini, ađ türlerini, katmanlı mimariyi ve her katmanda yapılan işleri öğretmektir.

İçerik:

Bilgisayar ađları, TCP/IP ve OSI modeli, LAN protokolleri, IEEE 802.2 ve Ethernet, veri bađı katmanı, hata bulma ve düzeltme protokolleri, ađ katmanı ve ulaşım katmanı, İnternet, İnternetin yapısı ve İnternet araçları, ađ planlama, Ethernet ve alternatifleri. WAN protokolleri.

03/06/2018 Pazar

3

Bilgi Güvenliđi

Dr. Öğr. Üyesi Alper Doğru

Amacı:

Bu dersin amacı, bilgi güvenliđinin temel yapı taşlarını, bilgi güvenliđinde karşılaşılan temel problemler ve zorluklara etkin çözüm üretmeyi öğretmektir.

İçerik: Bilgi güvenliđine genel bakış, güvenlik açıkları ve güncel tehditler, siber savaş ve saldırılar, siber savaş ve saldırı örnekleri, bilgi güvenliđi ve ađ adli analizi, saldırı tespit sistemleri ve güvenlik duvarları, bilgisayar ađlarında sızma teknikleri, bilgi güvenliđi standart ve düzenlemeleri, bilgi güvenliđinde kritik alt yapılar, bilgi güvenliđi ve mobil dünya, bilgi güvenliđinde bulut bilişim, zararlı yazılımlar, zararlı yazılardan korunma yöntemleri.